

コンピュータの  
重箱の隅



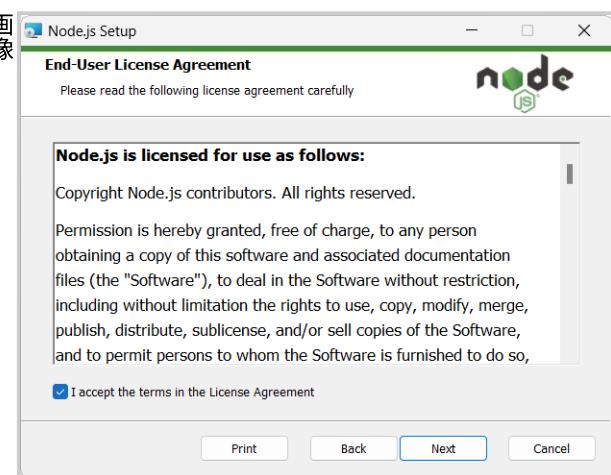
# 論理回路から加算器は飛躍しちゃう?



## プログラムを実行する手順を確認する

まずは「ログラムファイルを保存するフォルダを作成しておきましょう。本書では、ファイルはC:\Users...過去に「コンピュータの歴史」をブール論理 (Boolean Logic) の誕生あたりからいたどりうとして、これらと調べてみたのだが、ジョージ・ブール氏の考えたものは現在ブール論理として認うものとかなり違っていた。

画像



ブール氏が考えたのは、言葉で推論するなどどうしてもあいまいさが生じるので、数式を使って推論すべきだとこうるものだった。実際、ブール氏の論文を見てみると、足し算や掛け算らしき数式しか書かれていない。  
<https://www.gutenberg.org/ebooks/36884>にリンクしたい  
現在使われている論理記号やAND、ORなどの用語は、後世に**数理論理学**として発展していく中で作られたもので、最初のどつかかりのアイデアを考えた人として、ブール氏の名前を冠することにしたらしい。



## 論理回路の誕生

「一ル出が論文を書こうかの100年後くらいに、電位に使われた二進法を使った論理回路 (Logic Circuit) が誕生した。クロード・シャノンが論理回路についての論文を書いたのが1937年で、ほぼ同時期に最初の「バトル」用コンピュータも誕生しました。このあたり順番がはっきりしなくてヤバいが、たしかに発明・発明は複数の人が同時に同じ頃にいたんじゃないの?」

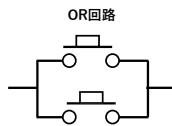
```
from pathlib import Path
from bs4 import BeautifulSoup

result = '## {{#toc role="doc-toc"}\n'
outputpath = Path('tocoutput.md')
outputpath.write_text(result, encoding='utf-8')
```

### generate\_toc.py

```
045from pathlib import Path
046from bs4 import BeautifulSoup
047
048result = '## {{#toc role="doc-toc"}\n'
049outputpath = Path('tocoutput.md')  
#<「――」で囲む線（先頭が<）
```

```
05output.write_text(result, encoding='utf-8')
```



論理回路 (Logic Circuit)

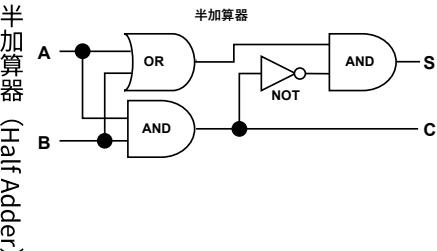
上記で不思議なのは、スイッチを直列に並べて AND 回路、並列に並べて OR 回路が作れるところは、パーソナル論理の延長として理解でも可。しかし、その先、つまり論理回路を使って計算するところが発想が少ししかないのである。

2進数1桁の計算を行う半加算器 (Half Adder) は、AND回路2つとOR回路1つ、NOT回路1つの組み合せで作れる。

表見出し

●列見出し	●列見出し（中央ぞろえ）	●列見出し（右ぞろえ）
セル	セル	セル
セル	セル	90
セル	セルの中に長めの文を入れる	1000
●列見出し	●列見出し（中央ぞろえ）	●列見出し（右ぞろえ）
セル	セル	セル
セル	セル	90
セル	セルの中に長めの文を入れる	1000

『Enter』キー

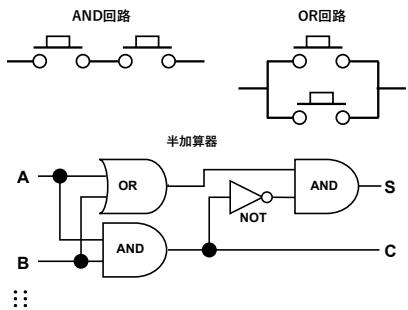


しかし、これがブール論理の延長で、普通に出てくるとはちょっとと考えにくい気がする。ブール論理は「AND（かつ）」「OR（または）」などで真偽を求めるものであって、四則演算するものではないはずだ。

残念ながら、加算器の発明者の資料は見つけられなかった。おそらく、何かを作ろうとして論理回路の組み合わせを考えているうちに、「 $0+0=00$ 」「 $0+1=01$ 」「 $1+0=01$ 」「 $1+1=10$ 」という結果を出せば足し算する回路が作れるという答えにパッとたどりついたのだらしい。

世の中には頭のいい人はたくさんいるので、「Jのぐらいは複数の人が同時に思いつくものなのかもしい。

...{figure}





## 通信機能は五大装置のどいにに入る？

「ハムコータサイエンスの初步として必ず登場するのが、ノイマン型ハムコータ (von Neumann architecture) もしくは **ハムコータの五大装置**だ。ハムコータは「制御」「演算」「記憶」「入力」「出力」と5つの装置で構成されたという説で、フォン・ノイマン氏がその論文を書いたので、ノイマン型と呼ぶ。ノイマン氏は悪魔のように頭がいい人だったが、五大装置をノイマン氏自身がゼロから考えたわけではなく、EDVAC という開発中のハムコータを見学して、「つまづくところが何だ？」と論文をまとめたそうだ。

- 制御：記憶装置からプログラムを読み込み、各装置に指示を出す
  - CPU
- 演算：四則演算などの計算を行なう
  - CPU
- 記憶：プログラムやデータを記憶する
  - メモリ
  - HDD

- 入力：外部から情報を取り込む
  - SSD
  - キーボード
  - マウス
- 出力：外部に情報を書き出す
  - ディスプレイ
  - スピーカー

トワークカード)  
スプレイ

?

## von Neumann architecture

今、このペソノンやスマートフォンでも、五大装置との構成は変わらないので、今の教科書にもそのまま出て来る。ただ、五大装置の図に、実際のCPUやメモリ、キーボードなどの部品を並べてはめていくと、ふと困った感じに気がつく。通信ポートやNIC、タッチパネルディスプレイなど、5つのカードにつづりが並んでおりながら機器が結構出でてくるのだ。

そのときはしかたなく、入力と出力を図の右側に配置して、「出入力兼用の機器もある」と説明したのだが、わざわざやり方があったのではなく今でも同じと思いつ。

ノイマン氏に聞いてみたところだが、悪魔のように頭のいい人だったらしきの、「馬鹿め、そのぐうじ自分で考えろ」といわれそうだ。



## h3見出し（小見出し）

### ● h4見出し（小々見出し）

h5見出し（細かい）

h6見出し（図表見出し）

### コラムタイトル

「」マークキスト。コラムタイトルのあとは1行引ける

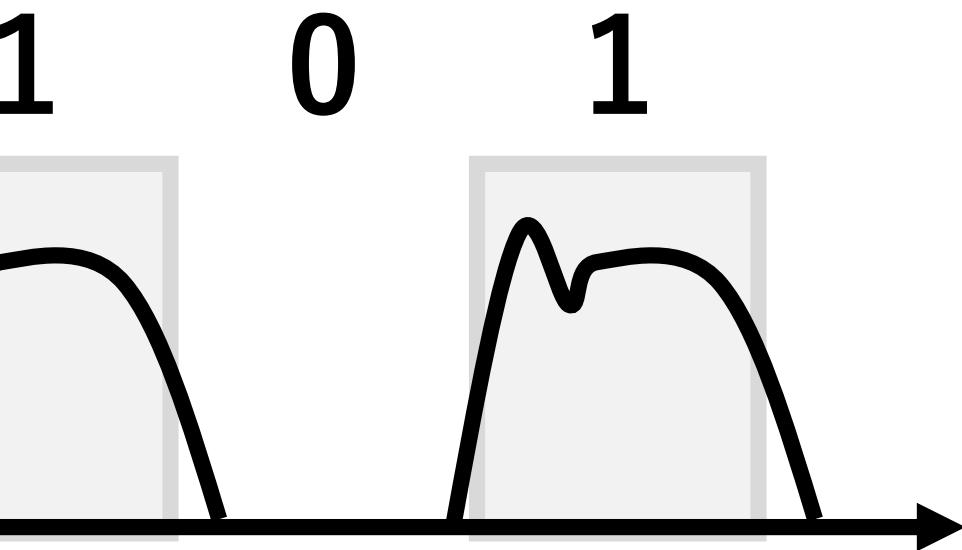


## デジタルとアナログ

よく「コンピュータはデジタル」という。デジタルは「連続した量」を意味するアナログの対義語で、連続しないという意味から日本語では「離散的な値」ともいう。電気や光、音といった自然現象はすべてアナログだ。

ここでよく考えてみると、コンピュータの電子回路も電気が流れているからアナログではないかという答えにたどり着く。実際のところ、コンピュータの電気信号も連続的に変化していく微妙なブレがあり、この範囲にだいたいおさまったら「1」、この範囲だったら「0」という感じに決めて、デジタルと見なしているそうだ。

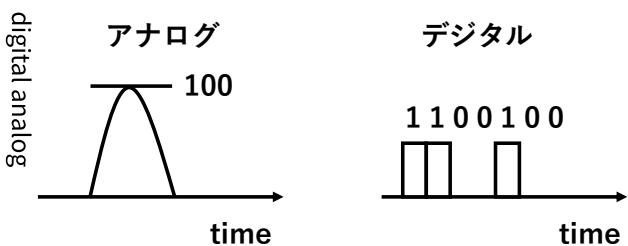
# タル回路の信号



自然界にはアナログしか存在せず、コンピュータもアナログ。ところどころは、純粋なデジタルは、人間の頭の中にしか存在しないということになる。加えていうとプログラム（ソフトウェア）も、人間のデジタル的な考え方を反映したものなので、デジタルといえる。

「デジタルとアナログについて考えていくと面白い」とがいろいろあって、昔のビデオテープや音楽テープはすべてアナログで、デジタル化したDVDやCDが登場したのは結構あとのことだ。これはなぜかというと、デジタルのほうがデータ量が増えるからだ。

例えばアナログで「100」を表す場合、単位や媒体は何かはわからないが、100の強さの信号があればいい。デジタルで100を表す場合、2進数だと「01100100」となるので7ビット必要になる。仮に1秒間に1つしか信号を送れないとする、アナログでは1秒で済むところが、デジタルでは1秒必要という計算になる。つまり、デジタルのほうがデータ量が増えるわけで、これを解決するには電子回路をはるかに高速にするしかない。その発展に時間がかかったわけだ。



データ量が増える以外のデジタルの弱点として、連続して変化するアナログを、段階的なデジタルに変換する過程で、変化途中の細かな情報が切り捨てられるという点がある。アナログの信号（レコードとかファイルムとか）だったら、昔は読み取れなかつた情報が未来の技術で読み取れる可能性があるが、デジタルの信号（DVDとかBDとか）は今まで経っても記録時点のままなので、切り捨てられた情報は未来永劫復元できない。最近よく聞くデジタルリマスターも、大元のフィルムから起源于のであって、DVDを原本とする」とは

ない。

などと書かれていて、『最近のAI技術では「存在しないものをそれらしく復元する」こともできる』とのことで、将来的には何とかなってしまうかも知れないとも思う。未来を見通すのは難しい。





## ルビヤンアル

「ハムマーータサイヒンスの初歩として必ず登場するのが、ノイマン型（von Neumann architecture）」もしくは「ハムマーータの5大装置」だ。

「ハムマーータサイヒンスの初歩として必ず登場するのが、ノイマン型（von Neumann architecture）」もしくは「ハムマーータの5大装置」だ。ハムマーータは「制御」「演算」「記憶」「入力」「出力」と5つの装置で構成されるという説で、フラン・ノイマン氏がその論文を書いたので、ノイマン型と呼ぶ。

1. ブロック要素

## スマイル

スマイルは 困る記事 に します。 困る記事 が <div class="column"></div> で囲んであるからです。スマイルは 困る記事 に ます。

ああ。困る問題だ。

」

困ったんだや。



# 数根ナハル

→ ハナハナハ数根な y  $\equiv$   $|x|^2$  1) 之を感心する事。

ト ハナハナハ数根な

$$f(x) = \frac{p}{\pi} \exp \left( -\frac{x^2}{2} \right)$$

ハナハナハ。

$$2|3 = 15 = 15 + 35$$

$$= 15$$



CSS  
四方  
20mm

SVG  
20mm  
四方





会話サンプル

【生徒 naki】 なや

(井戸 hatena) さてな

【生徒 gao】 がお

【生徒 normal】 ノーマル

**【生徒 egao】** えがお

【先生[shun]】 ふむ  
【先生[shock]】 ショック  
【先生[soreda]】 それだ  
【先生[ego]】 エゴ  
【先生[normal】 ノーマル

**[生徒 normal]** 校庭ノーマル

**[先生 tum]** 校庭ふむ

**[生徒 egao]** 校庭えがお

**[先生 shock]** 校庭ショック

@comment: 編集「メント」を小ぢく表示できません。@commend

:::{hen} ジのページが空いています。埋めてください。:::

「ではみなさんは、そういうふうに川だと云われたり、乳の流れたあとだとい云われたりしてほんや  
りと白いものがほんとうは何か」と承知ですか。」先生は、黒板に吊した大きな黒い星座の図の、上から下へ白  
くけぶつた銀河帶のようなところを指しながら、みんなに問をかけました。

カムパネルラが手をあげました。それから四五人手をあげました。ジョバンニも手をあげようとして、急い  
でそのままやめました。たしかにあのがみんな星だと、いつか雑誌で読んだのでしたが、このじのはジョバン  
ニはまるで毎日教室でもねむく、本を読むひまも読む本もないで、なんだかどんなことわよくわからないと  
いう気持ちがするのでした。

「このが先生は早くもそれを見附けたのでした。「ジョバンニさん。あなたはわかつてごゆのでしょ。」  
ジョバンニは勢よく立ちあがりましたが、立って見るともうはつきりとそれを答えることができないのでし  
た。ザネリが前の席からふりかえって、ジョバンニを見てくすりとわらいました。ジョバンニはもうどぎもぎ  
してまつ赤になってしまった。先生がまた言いました。「大きな望遠鏡で銀河をもぐく調べると銀河は  
大体何でしょ。」

やっぱり星だとジョバンニは思いましたがこんどわすぐに答えることができませんでした。

先生はしばらく困ったようでしたが、眼をカムパネルラの方へ向けて、「ではカムパネルラさん」と名  
指しました。するとあんなに元気に手をあげたカムパネルラが、やはりもじもじ立上ったままやせり答えた  
できませんでした。

先生は意外なようにしばらじいとカムパネルラを見ていましたが、急いで「では。よし」と言ながり、  
自分で星図を指しました。「このせんやうと白い銀河を大きないい望遠鏡で見ますと、もつたくせんの小さ

な星に見えるのです。ジョバンニさんそうでしょう。」

ジョバンニはまつ赤になつてうなずきました。けれどもいつかジョバンニの眼のなかには涙がいっぱいになりました。そうだ僕は知つていたのだ、勿論カムパネルラも知つている、それはいつかカムパネルラのお父さんの博士のうちでカムパネルラといつしょに読んだ雑誌のなかにあつたのだ。それどこでなくカムパネルラは、その雑誌を読むと、すぐお父さんの書斎から団きな本をもつてきて、ぎんがというところをひろげ、まつ黒な貢いっぱいに白い点々のある美しい写真を一人でいつまでも見たのでした。それをカムパネルラが忘れる筈もなかつたのに、すぐに返事をしなかつたのは、このじろぼくが、朝にも午后にも仕事がつらく、学校に出てももうみんなともはきはき遊ばず、カムパネルラともあんまり物を云わないようになつたので、カムパネルラがそれを知つて氣の毒がつてわざと返事をしなかつたのだ、そう考へるとたまらないほど、じぶんもカムパネルラもあわれなような気がするのでした。

先生はまた云いました。「ですからもしもこの天の川がほんとうに川だと考へるなら、その一つ一つの小さな星はみんなその川のそこ砂や砂利の粒にもあたるわけです。またこれを団きな乳の流れと考へるならもつと天の川とよく似でいます。つまりその星はみな、乳のなかにまるで細かにうかんでいる脂油の球にもあたるのです。そんなら何がその川の水にあたるかと云いますと、それは真空という光をある速さで伝えるもので、太陽や地球もやっぱりそのなかに浮んでいるのです。つまりは私どもも天の川の水のなかに棲んでいるわけです。そしてその天の川の水のなかから四方を見ると、ちょうど水が深いほど青く見えるように、天の川の底の深く遠いところほど星がたくさん集つて見えしたがつて白くほんやり見えるのです。この模型をごらんなさい。」